**Exercice 7**

L'utilisateur doit saisir un nombre entier compris entre 1 et 100 (bornes comprises). Il doit recommencer la saisie autant de fois que nécessaire. Pour chaque saisie non autorisée, afficher un message d'erreur.

**Exercice 8**

Voici un structogramme quelconque :

A

B

C

D

E

F

G

H

V

F

a) Faire l'ordinogramme correspondant au structogramme ci-dessus.

b) Traduire ce structogramme en français structuré

**Exercice 9**

Reprendre la donnée de l'exercice 5 et améliorer l'algorithme de la façon suivante :

* S'assurer que l'opérateur saisi soit l'un des opérateurs autorisés.
* Eviter la division par zéro, si le 2ème opérande saisi vaut 0 et que l'opérateur souhaité est une division, redemander une nouvelle saisie pour le 2ème opérande.
* Lorsque le résultat de la première expression est affiché, l'utilisateur doit avoir la possibilité de saisir une nouvelle expression à calculer.
* La fin du programme intervient lorsque l'opérateur saisi le caractère Q comme opérateur.

Exemple de déroulement :

Saisir un opérateur : +

Saisir le 1er operande : 12

Saisir le 2eme operande : 45

12 + 45 = 57

Saisir un opérateur : /

Saisir le 1er operande : 14

Saisir le 2eme operande : 0

La division par 0 est interdite...

Saisir le 2eme operande : 2

14 / 2 = 7

Saisir un opérateur : $

Cet operateur n'est pas autorisé

Saisir un operateur : Q

**Exercice 10**

Ecrire un programme affichant une table de multiplication au choix de l'utilisateur. Les tables autorisées sont celles allant de 1 à 12. Le multiplicateur ira de 0 à 10.

Exemple :

Table de multiplication souhaitée [1..12] : 15

La valeur 15 est interdite...

Table de multiplication souhaitée [1..12] : 7

0 \* 7 = 0

1 \* 7 = 7

2 \* 7 = 14

...

10 \* 7 = 70